

# Kochrezept „Wie werde ich über die DB0KO-RTMP-Eingabe QRV?“

Entwurf 26.08.17 (DD1KU)

## 1. Software laden und installieren

### Stream-Software für die „DB0KO-RTMP-Eingabe“

- Für Windows. MAC usw.
- Open Broadcaster
- <https://obsproject.com/>
- **Es wird die „OBS Studio“ empfohlen!  
Kostenlos und sehr einfache Bedienung!  
Ist in 10 Minuten installiert!**

# Startbildschirm „OBS-Studio“

hier ist der untere Teil dargestellt!




The screenshot displays the bottom portion of the OBS Studio interface, organized into four main panels:

- Szenen (Scenes):** A list of scenes including 'Szene', 'Terrtec', 'screen' (highlighted), 'musik', and 'Vortrag'. It includes '+' and '-' icons for adding/removing scenes and '^' and 'v' icons for moving them up/down.
- Quellen (Sources):** A list of active sources: 'Audio Eingabe Aufnahme' and 'Fensteraufnahme'. It includes '+' and '-' icons for adding/removing sources and '^' and 'v' icons for moving them up/down.
- Mixer:** A section for audio mixing with a gear icon. It shows three tracks: 'Mic/Aux' at -0.3 dB, 'Desktop Audio' at 0.0 dB, and 'Videoaufnahmegerät 1' at 0.0 dB. Each track has a volume slider, a mute icon (red speaker with 'x'), and a settings gear icon.
- Szenenübergänge (Scene Transitions):** A section for scene transitions with a dropdown menu set to 'Überblenden'. It features '+' and '-' icons for adding/removing transitions, a settings gear icon, and a 'Dauer' (Duration) field set to '300ms'. Below this are four buttons: 'Streaming starten', 'Aufnahme starten', 'Studio-Modus' (highlighted in blue), 'Einstellungen', and 'Beenden'.

siehe nächste  
Seiten

# Einstellungen „Stream“

Einstellungen

|   |                  |                                      |   |
|---|------------------|--------------------------------------|---|
|  Allgemein | Stream Typ       | Benutzerdefinierter Streaming-Server | ← |
|  Stream    | URL              | rtmp://db0ko.ampr.org/live           | ← |
|            | Stream-Schlüssel | ●●●                                  | ← |

Euer Rufzeichen eingeben!  
Max. 6 Zeichen (alt = atv)

# Einstellungen „Ausgabe“

Einstellungen ? X

Ausgabemodus Erweitert

Streamen **Aufnehmen** Audio

Automatisch wiederverbinden

Wiederverbindungsverzögerung (Sekunden)

Maximale Wiederholungsversuche

Audiospur  1  2  3  4

Encoder x264

Erzwingen Streamingdienst-Encodereinstellungen

Ausgabe umskalieren  1920x1080

Bitrate

Verwende benutzerdefinierte Puffergröße

Keyframeintervall (Sekunden, 0=auto)

Benutze CBR

CRF

Prozessorauslastung-Voreinstellung (höher = weniger CPU Auslastung) superfast

Profil high

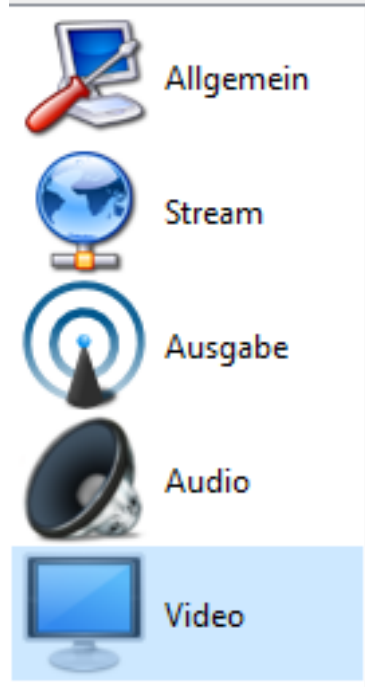
Tune film

Variable Framerate (VFR)

x264 Optionen (durch Leerzeichen getrennt)

# Einstellungen „Video“

Einstellungen

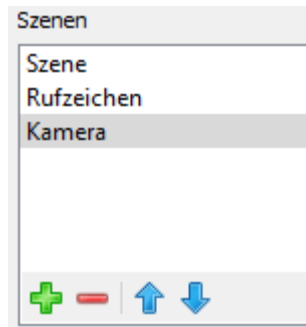


|                      |   |
|----------------------|---|
| Renderer:            | Direct3D 11   |
| Grafikkarte:         |   |
| Basisauflösung:      | 1920x1080   |
| Skalierte Auflösung: | 1920x1080   |
| Skalierungs Filter:  | Bilinear (am schnellsten, aber Unschärf bei Skalierung) |
| Übliche FPS Werte    | 10  |

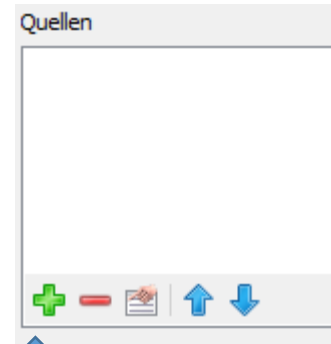
Wer kein Direct3D auf seinem PC installiert hat, wählt bitte OpenGL

|           |        |
|-----------|--------|
| Renderer: | OpenGL |
|-----------|--------|

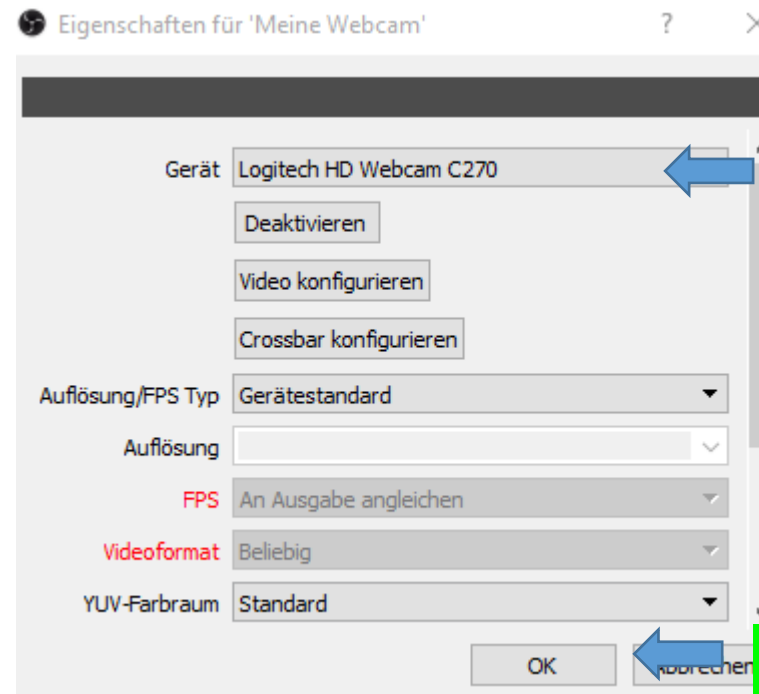
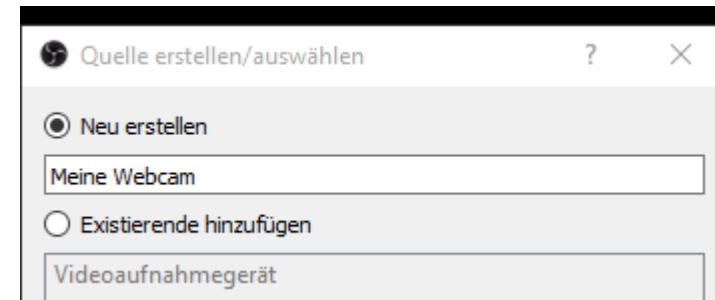
# Szene und Quelle definieren



1. Neue Szene hinzufügen
2. Name der Szene eingeben z.B. Kamera



1. Neue Quelle hinzufügen
2. Name der Quelle eingeben z.B. Meine Webcam

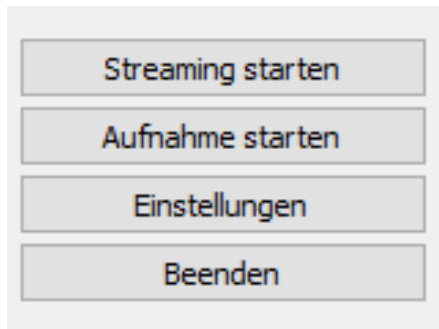


3. WebCam auswählen

4. bestätigen!

# Jetzt kannst Du auf Sendung gehen!

- Die Vorbereitungen sind damit beendet.
- Die Bildgröße kann man mit der Maus verändern, verschieben usw.



Hiermit wird die Aussendung gestartet und beendet!

- Viel Spaß beim RTMP-Streamen.
- Dies ist ein **erster Wurf** für das OBS-Studio-Kochrezept!!!!
- 73 Uli DD1KU